

## ΣΥΝΟΠΤΙΚΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ SOFT1

### A. Οδηγίες εγκατάστασης εφαρμογών & αρχείων (εγκατάσταση USB)

#### 1. Έναρξη διαδικασίας

1. Τοποθετήστε το USB Stick σε κάποια θύρα του υπολογιστή σας
2. Προβάλετε το περιεχόμενο του USB Stick και εκτελέστε το αρχείο “Ξεκινήστε εδώ!” (.exe)

#### 2. Τυπικές ρυθμίσεις διαδικασίας τεχνικής εγκατάστασης

1. Πριν προχωρήσετε στην εγκατάσταση και εφόσον επιθυμείτε να εγκαταστήσετε τη Soft1 εφαρμογή σε δίκτυο δείτε την ενότητα ( Γ )
2. Αποδεχθείτε τις προτεινόμενες από το σύστημα ρυθμίσεις στις οθόνες:
  - Πνευματικής ιδιοκτησίας – πληροφοριών συστήματος
  - Ρύθμισης πρόσβασης
  - Επιλογή φακέλου προγράμματος

#### 3. Επιλογή πρόσθετων ρυθμίσεων

Από τη διαδικασία τεχνικής εγκατάστασης, το βήμα αυτό είναι το μόνο στο οποίο θα πρέπει να προσέξετε την επιλογή σας. Διαβάστε, λοιπόν, προσεκτικά τις παρακάτω οδηγίες ώστε να επιλέξετε τη σωστή ρύθμιση. Εάν παρ’ όλα αυτά δεν είστε εντελώς βέβαιοι τι πρέπει να κάνετε, τότε επιλέξτε «Πλήρη εγκατάσταση» και μετά την επιλογή σας πιέστε <Επόμενο>.

##### Περίπτωση εγκατάστασης με SQL Express – ανεξαρτήτως τύπου δικτύου

Εάν το σύστημα σας δεν διαθέτει κάποια βάση δεδομένων και θέλετε να εγκατασταθεί η βάση δεδομένων SQL Express που περιλαμβάνεται στο USB Stick εγκατάστασης, τότε επιλέξτε «Πλήρη εγκατάσταση». Μετά την επιλογή σας πιέστε <Επόμενο>.

##### Περίπτωση εγκατάστασης με ανεξάρτητη βάση δεδομένων SQL Server ή Oracle

Εάν το σύστημα σας διαθέτει ήδη κάποια βάση δεδομένων SQL Server ή Oracle ή προτίθεστε να εγκαταστήσετε εκ των υστέρων μια τέτοια βάση, τότε επιλέξτε εγκατάσταση «Λογισμικό Soft1 και λογισμικό αδειοδότησης (License Manager)». Μετά την επιλογή σας πιέστε <Επόμενο>.

##### Περίπτωση εγκατάστασης της εφαρμογής σε client δικτύου

Εάν εγκαθιστάτε την εφαρμογή με προορισμό να λειτουργήσει ως client ευρύτερου δικτύου (δηλαδή αυτή τη στιγμή εγκαθιστάτε το Soft1 σε client και όχι σε server) τότε επιλέξτε «Βασική εγκατάσταση». Μετά την επιλογή σας πιέστε <Επόμενο>.

##### Περίπτωση εγκατάστασης License Manager (LM)

Εάν θέλετε να εγκαταστήσετε μόνο το Λογισμικό αδειοδότησης (LM) τότε επιλέξτε εγκατάσταση «Λογισμικό αδειοδότησης (License Manager)». Μετά την επιλογή σας πιέστε <Επόμενο>.

---

#### 4. Λοιπές ρυθμίσεις διαδικασίας τεχνικής εγκατάστασης

Αποδεχθείτε τις προτεινόμενες από το σύστημα ρυθμίσεις στις οθόνες:

- Θέση εγκατάστασης
- Σύνοψη στοιχείων εγκατάστασης
- Πέρασ εγκατάστασης.

#### B. Ολοκληρώστε την εγκατάσταση (λοιπές παράμετροι)

Ο τρόπος που ολοκληρώνεται η εγκατάσταση ποικίλλει ανάλογα με τον τρόπο που θέλετε να λειτουργεί το Soft1 σε περιβάλλον δικτύου. Για περισσότερες πληροφορίες επισκεφθείτε την ηλεκτρονική διεύθυνση <http://wiki.softone.gr>

Στο menu πλοήγησης που βρίσκεται την αριστερή πλευρά της σελίδα επιλέξτε:

1. Soft1 Library
  - 1.1. Εισαγωγή
    - 1.1.1. Εγκατάσταση Εφαρμογής

#### Γ. Επιλογή εγκατάστασης

---

##### Stand alone – single user εγκατάσταση

Εάν σκοπεύετε να εγκαταστήσετε την εφαρμογή stand alone, επιλέξτε απλώς το συγκεκριμένο υπολογιστή στον οποίο προτίθεστε να εκτελείτε την εφαρμογή Soft1.

---

##### Multiuser – μοντέλο χωρίς εγκατάσταση Soft1 στους clients

Εάν σκοπεύετε να εγκαταστήσετε την εφαρμογή σε δίκτυο αλλά χωρίς εγκατάσταση του Soft1 στους clients του δικτύου, τότε επιλέξτε τον μοναδικό υπολογιστή στον οποίο θα εγκατασταθεί το Soft1. Ο υπολογιστής θα παίξει τον ρόλο του server και σ' αυτόν θα «βλέπουν» τα shortcuts των «τερματικών».

---

##### Multiuser – μοντέλο με εγκατάσταση Soft1 στους clients

###### Εγκατάσταση Server

Εάν σκοπεύετε να εγκαταστήσετε την εφαρμογή ως multi user με κανονική εγκατάσταση του Soft1 στους clients του δικτύου και **ακολουθείτε τις οδηγίες προκειμένου να εγκαταστήσετε το Soft1 ως server** (application server) του συστήματος, τότε επιλέξτε τον υπολογιστή που θα παίξει το ρόλο αυτό (το ρόλο του server).

###### Εγκατάσταση Client

Εάν σκοπεύετε να εγκαταστήσετε την εφαρμογή ως multi user με κανονικό client sever μοντέλο και **ακολουθείτε τις οδηγίες προκειμένου να εγκαταστήσετε το Soft1 σε κάποιο client** του συστήματος, τότε επιλέξτε το σχετικό κατά περίπτωση client υπολογιστή.